2026 年度	カリキュラム　科目概要				実務家教員	担当教師	西澤　英子	
学年	2年	授業名	情報リテラシーII			単位数	2	単位
科	ファッション科	講義	演習	実習	実技	コマ数	25	コマ
コース	FS	20%	0%	40%	40%	授業期間	通期	
概要	グラフィック系アプリを活用し、デザインを身近に感じながら表現力を高めていきます。また、ビジネスシーンにおけるExcelの活用方法を知り、販売現場の流れを理解します。							
到達目標	グラフィックアプリを活用して、ファッションスタイリングの現場で活かせるようにします。また、Excelの集計や分析機能を使い、販売の現場データを効率よく活用できるようにします。							
実務家教員	ICTと人材育成に関わる豊富な経験を活かし、PCをコミュニケーションツールとして効率よく情報活用するための常識的な知識と、現場で通用するデータ作成のワークフローを身に付けてもらう科目です。							

コマ数	授業日	内容
1	4/7	**グラフィックアプリ活用**（オリエンテーション～１年時に学んだグラフィックアプリを活用した授業内容と流れのポイントを押さえた確認をする）
2	4/14	**グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】①**（IllustratorとPhotoshopを活用し、就活を意識したポートフォリオを作成し、印刷向け・Web向けPDFとして書き出すーラフ）
3	4/21	**グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】②**（IllustratorとPhotoshopを活用し、就活を意識したポートフォリオを作成し、印刷向け・Web向けPDFとして書き出すー素材準備～加工）
4	4/28	**グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】③**（IllustratorとPhotoshopを活用し、就活を意識したポートフォリオを作成し、印刷向け・Web向けPDFとして書き出すーレイアウト）
5	5/12	**グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】④**（制作したポートフォリオをプレゼンテーションし、評価から改善につなげる）～プレゼン・評価
6	5/19	**グラフィックアプリ活用課題II【オリジナルブランドロゴデザイン】①**（IllustratorとPhotoshopを活用し、印刷物やEC授業のWixサイトで使用できるオリジナルブランドのロゴをデザインする）
7	5/26	**グラフィックアプリ活用課題II【オリジナルブランドロゴデザイン】②**（IllustratorとPhotoshopを活用し、印刷物やEC授業のWixサイトで使用できるオリジナルブランドのロゴをデザインする）
8	6/2	**グラフィックアプリ活用課題III【広報ショップカードデザイン】**（デザインしたオリジナルブランドロゴを使用した広報用印刷物作成）
9	6/9	**グラフィックアプリ活用課題IV【広報DMデザイン】**（デザインしたオリジナルブランドロゴを使用した広報用印刷物作成）
10	6/16	**グラフィックアプリ活用課題V【店頭POP作成】**（アプリを活用したイベント広報用POPのデザインと作成）
11	6/23	**グラフィックアプリ活用課題VI【広報SNS向け画像デザイン】**（IllustratorとPhotoshopを活用し、オリジナルブランドのSNS広報用画像作成）
12	6/30	**グラフィックアプリ活用プレゼン**（オリジナルブランドロゴを使用した広報物をまとめてプレゼンテーションし、評価から改善につなげる）～プレゼン・評価
13	7/7	**グラフィックアプリ活用【Webサイトデザイン】①**（CMSサイトの仕組みを理解し、サイトで使用できるオリジナルWeb素材をデザインする）
14	8/25	**グラフィックアプリ活用【Web素材】②**（IllustratorとPhotoshopを活用し、CMSサイトで使用できるオリジナルWeb素材を作成して書き出し～レイアウト）

コマ数	授業日	内容
15	9/1	**グラフィックアプリ活用【Web素材】③**（IllustratorとPhotoshopを活用しCMSサイトで使用できるオリジナルWeb素材を作成して書き出し～レイアウト）
16	9/8	**グラフィックアプリ活用【Web素材】④**（IllustratorとPhotoshopを活用し、CMSサイトで使用できるオリジナルWeb素材を作成して書き出し～レイアウト）
17	9/15	**グラフィックアプリ活用【Webデザイン仕上げ】**（コンテンツやSEO対策等細部の確認をして仕上げる）
18	9/29	**グラフィックアプリ活用【Webデザイン仕上げ】**（コンテンツやSEO対策等細部の確認をして仕上げる）
19	10/6	**グラフィックアプリ活用【Webデザインプレゼン】**（オリジナル素材を使用して完成させたWixサイトデザインをプレゼンテーションし、評価から改善につなげる）～プレゼン・評価
20	10/13	**Excelビジネス①**（Excelのデータベース機能を使い、POSシステムからのデータのExcelへの取り込み～集計表の作成を通して、販売現場のデータの流れを理解していく）
21	10/20	**Excelビジネス②**（①のデータにテーブルやピボットテーブル・グラフを使い、販売現場のデータ集計～分析を正確に効率よく行うための機能を確認していく）
22	10/27	**Excelビジネス③**（表示形式・入力規則・シートの保護・テンプレート活用など、ビジネスの現場で活用できるExcelの機能を確認していく）
23	11/10	**グラフィックアプリ活用課題VII【スマホケース】①**（グラフィックアプリの授業の実践編として、スマホケースをデザインする）
24	11/17	**グラフィックアプリ活用課題VII【スマホケース】②**（グラフィックアプリの授業の実践編として、スマホケースをデザインする）
25	11/24	**グラフィックアプリ活用課題VII【スマホケース】③**（制作したスマホケースをプレゼンテーションし、評価から改善につなげる）～プレゼン・評価
26		
27		
28		
29		
30		

評価方法	検定合否、課題制作品提出(納期・技術力・表現力・クオリティetc.)、出席状況、学習態度を総合評価
主要教材	オリジナル資料
資格・検定	

校長	教務	担当教師