

デザインビジネス科 イラストデザインコース

2023年度 年次別学生到達目標

デザインビジネス科

イラストデザインコース【3年制】

目指すべく学生像

本コースは、多岐にわたるクリエイティブな活動に興味を持つ学生の基礎力・学ぶ力を育成し、将来に渡って制作活動を支える普遍的なデザイン力、新しいスキルを学び続ける態度を身に付け、各自の分野において表現力を深め、自己の可能性を追求する場を提供することを目的とする。

1年目はデザインとソフトウェア技術を学び、2年目は応用力を磨く。3年目は企業との連携やチーム制作で、より実践的な総合力を身に付ける。



1年次

基礎の確立

デザインの基礎を学ぶ。

各種グラフィックソフトウェアの基本操作を習得する

フォーラムなどを通じてゲーム・アニメ・映像・その他の業界について基礎的な知識を学ぶ。

制作展でこれまでの技能を総動員し、自己の可能性を追求する。

2年次

技能の深化と応用力の向上

イラストやキャラクターデザイン・3D・アニメーション等の技術を向上させる。

ゲーム開発やアニメーション制作におけるプロセスを学ぶ。

制作展ではできるだけグループプロジェクトに参加し、チームワークを養う。

3年次

専門分野の探求と実践

個々の興味や能力に合わせた分野を探求する。

個人制作活動やポートフォリオ制作を通じて、自己表現あるいはユーザーに求められる制作技術を高める。

インターンシップやチーム制作、ゲーム検定を通じて、実践的な経験を積む。

制作展では自身のスキルやアイデアを集大成したプロジェクトを制作する。