

2024年度		カリキュラム 科目概要			実務家教員	担当教師	西澤 英子	
科	ファッション	授業名	情報リテラシーII			単位数	2	単位
コース	ファッションスタイリング	講義	演習	実習	実技	コマ数	28	コマ
学年	2年	20%	0%	40%	40%	授業期間	通期	
概要	グラフィック系アプリを活用し、デザインを身近に感じながら表現力を高めていきます。また、ビジネスシーンにおけるExcelの活用方法を知り、販売現場の流れを理解します。							
到達目標	グラフィックアプリを活用して、ファッションスタイリングの現場で活かせるようにします。また、Excelの集計や分析機能を使い、販売の現場データを効率よく活用できるようにします。							
実務家教員	ICTと人材育成に関わる豊富な経験を活かし、PCをコミュニケーションツールとして効率よく情報活用するための常識的な知識と、現場で通用するデータ作成のワークフローを身に付けてもらう科目							
コマ数	授業日	内容						
1	4/9	グラフィックアプリ活用（オリエンテーション～1年時に学んだグラフィックアプリを活用した授業内容と流れのポイントを押さえた確認をする）						
2	4/16	グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】①（IllustratorとPhotoshopを活用し、就活を意識したポートフォリオを作成し、印刷向け・Web向けPDFとして書き出す～ラフ）						
3	4/23	グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】②（IllustratorとPhotoshopを活用し、就活を意識したポートフォリオを作成し、印刷向け・Web向けPDFとして書き出す～素材準備～加工）						
4	4/30	グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】③（IllustratorとPhotoshopを活用し、就活を意識したポートフォリオを作成し、印刷向け・Web向けPDFとして書き出す～レイアウト）						
5	5/7	グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】④（IllustratorとPhotoshopを活用し、就活を意識したポートフォリオを作成し、印刷向け・Web向けPDFとして書き出す～レイアウト～校正）						
6	5/14	グラフィックアプリ活用課題I【ポートフォリオ】⑤（制作したポートフォリオをプレゼンテーションし、評価から改善につなげる）～プレゼン・評価						
7	5/21	グラフィックアプリ活用課題II【オリジナルブランドロゴデザイン】①（IllustratorとPhotoshopを活用し、印刷物やEC授業のWixサイトで使用できるオリジナルブランドのロゴをデザインする）						
8	5/28	グラフィックアプリ活用課題II【オリジナルブランドロゴデザイン】②（IllustratorとPhotoshopを活用し、印刷物やEC授業のWixサイトで使用できるオリジナルブランドのロゴをデザインする）						
9	6/4	グラフィックアプリ活用課題II【オリジナルブランドロゴデザイン】③（制作したオリジナルブランドロゴをプレゼンテーションし、評価から改善につなげる）～プレゼン・評価						
10	6/11	グラフィックアプリ活用III【Web素材】①（IllustratorとPhotoshopを活用し、EC授業のWixサイトで使用できるオリジナルWeb素材をデザインする）						
11	6/18	グラフィックアプリ活用III【Web素材】②（IllustratorとPhotoshopを活用し、EC授業のWixサイトで使用できるオリジナルWeb素材を作成して書き出し～レイアウト）						
12	6/25	グラフィックアプリ活用III【Web素材】③（IllustratorとPhotoshopを活用し、EC授業のWixサイトで使用できるオリジナルWeb素材を作成して書き出し～レイアウト）						
13	7/2	グラフィックアプリ活用III【Web素材】④（IllustratorとPhotoshopを活用し、EC授業のWixサイトで使用できるオリジナルWeb素材を作成して書き出し～レイアウト）						
14	7/9	グラフィックアプリ活用III【Wixデザイン仕上げ】（EC授業内でのWixサイトプレゼンコンペ向け準備・仕上げ）						
15	8/27	グラフィックアプリ活用課題IV【広報ショップカードデザイン】（決定したオリジナルブランドロゴを使用した広報用印刷物作成）						

コマ数	授業日	内容
16	9/3	グラフィックアプリ活用課題IV【広報DMデザイン】 （決定したオリジナルブランドロゴを使用した広報用印刷物作成）
17	9/10	グラフィックアプリ活用プレゼン【広報物コンペ】 （決定したオリジナルブランドロゴを使用した広報用印刷物決定）
18	9/17	グラフィックアプリ活用課題V【店頭POP作成】 （アプリを活用したイベント広報用POPのデザインと作成）
19	9/24	グラフィックアプリ活用課題VI【広報SNS向け画像デザイン】 （IllustratorとPhotoshopを活用し、WixサイトのSNS広報用画像作成）
20	10/1	Excelビジネス① （Excelのデータベース機能を使い、POSシステムからのデータのExcelへの取り込み～集計表の作成を通して、販売現場のデータの流れを理解していく）
21	10/8	Excelビジネス② （①のデータにテーブルやピボットテーブル・グラフを使い、販売現場のデータ集計～分析を正確に効率よく行うための機能を確認していく）
22	10/15	Excelビジネス③ （表示形式・入力規則・シートの保護・テンプレート活用など、ビジネスの現場で活用できるExcelの機能を確認していく）
23	10/22	Excelビジネス④ （①～④の流れの再確認と復習により、Excelの操作への自信とビジネスの現場で活かせるスキルを身に付ける）
24	10/29	グラフィックアプリ活用課題VII【スマホケース】 ①（グラフィックアプリの授業の実践編として、スマホケースをデザインする）
25	11/5	グラフィックアプリ活用課題VII【スマホケース】 ②（グラフィックアプリの授業の実践編として、スマホケースをデザインする）
26	11/12	グラフィックアプリ活用課題VII【スマホケース】 ③（制作したスマホケースをプレゼンテーションし、評価から改善につなげる）～プレゼン・評価
27	11/19	年間の活動を含めたポートフォリオ・Wixサイト・SNS更新による仕上げ①
28	11/26	年間の活動を含めたポートフォリオ・Wixサイト・SNS更新による仕上げ②
29		
30		

評価方法	検定合否、課題制作品提出(納期・技術力・表現力・クオリティetc.)、出席状況、学習態度を総合評価
主要教材	オリジナル資料
資格・検定	

校長	教務	教科主任	担当教師