

# デザインビジネス科 イラストデザインコース

## 2024年度 年次別学生到達目標

デザインビジネス科

イラストデザインコース【2年制】

目指すべく学生像

本コースは、多岐にわたるクリエイティブな活動に興味を持つ学生の基礎力・学ぶ力を育成し、将来に渡って制作活動を支える普遍的なデッサン力、新しいスキルを学び続ける態度を身に付け、各自の分野において表現力を深め、自己の可能性を追求する場を提供することを目的とする。

1年目はデッサン力とソフトウェア技術を学び、2年目は応用力を磨く。



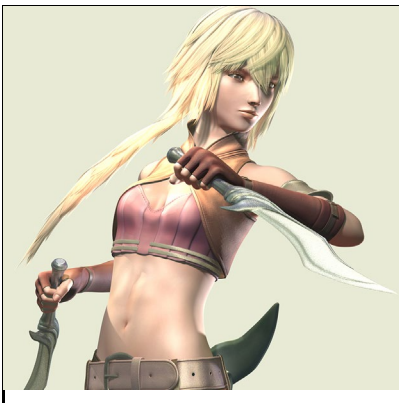
### 1年次

#### 前期目標

造形の基礎であるデッサン・パースについて学ぶ。技術も大事だがモノの見方、考え方、手を使ってモノを作っていく感覚を大切に、造形を支える基盤を身につけていく。教師・先輩との交流の中で自分がどういう方向に就職していきたいか考えるきっかけを作る。

#### 後期目標

人体の構造を学び各制作に生かす。コラボ・コンペに積極的に参加し、クライアントの求めるものを自分の作風でどう生かしていくか考える。制作展に向けて長期的な計画に沿った大作の制作プロセスを体験し、各自の方向性に沿った技能を学んでいく。



### 2年次

#### 前期目標

1年次から引き続き、コラボ・コンペへの積極的な参加で、より社会に受け入れられる作品の制作を目指す。ストーリー性や世界観に則った複数のキャラ、背景、アニメーション等、業界から求められる作品を制作し、各自の方向性に沿った就職活動を展開する。

#### 後期目標

就職活動を継続しつつ制作展に向けた大作の制作に取り掛かる。制作内容は各自の計画に沿った自主制作が中心になっていく。これまでの制作物をアートブックにまとめ、自分の技術・能力を見つめ、より伸ばすべき部分を徹底的に伸ばしていく。