

2023年度 年次別学生到達目標

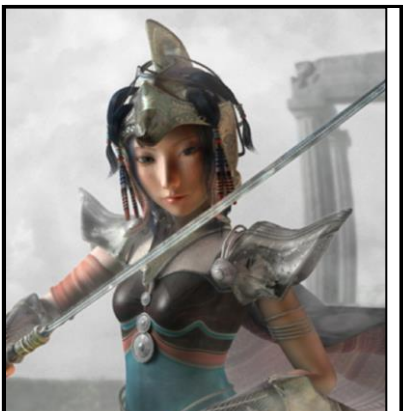
目指すべく学生像

卒業生が即戦力となり、社会で活躍できるよう、実践的な教育を提供する。学生は、職場で必要とされる知識やスキルを身につけることを目指す。また、業界で活躍する講師陣からの実践的なアドバイスや、業界との連携、インターンシップなどを通じて、現場で必要とされる知識やスキルを磨く。卒業後は即戦力として活躍できるだけでなく、自分自身が成長し、自信を持って職場で働くことができるようになることを目指す。



前期目標

ポートフォリオ制作、検定習得に向けた取り組み、研究課題達成に向けた取り組み、インターンシップを活かした就職活動を行う。またゲーム会社と提携し、実技指導、カウンセリング、実際のゲーム案件をこなすことで実務経験を積む。



後期目標

前期に引き続きゲーム会社による実技指導、カウンセリング、実際のゲーム案件をこなしながらポートフォリオ制作を行う。

制作展に向けて大作を制作し、3年間の集大成とする。

